

取扱説明書

DMG-BXA

tonkin
house



対戦型
1人でも遊べます

BOXING

ボクシング

ゲームボーイ
専用カートリッジ

このたびは、トンキンハウスの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ボクシング」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

目次

contents

これが「ボクシング」だ.....	3
ゲームの遊びかた.....	4
2-PLAYERSゲームの遊びかた.....	10
「ボクシング」ゲームのルール.....	11
選手の紹介.....	12
実戦テクニックのヒント.....	14

これが「ボクシング」だ！

LADIES & GENTLEMEN! NOW PRESENT YOU BOXING OF GAME BOY! BY TONKIN HOUSE!

お待ちせ！ ついにゲームボーイ初のボクシングゲームが
トンキンハウスから堂々の登場だ！ いまだかつて、こんな
にエキサイティングでスリリングなゲームがあっただろう
か？ 2D画面と3D画面の併用によって、リアルで臨場感
あふれたボクシングを体感できる。おまけに対戦型なので
友だちとの対戦プレイは超ト級の白熱まちがいなし！

さあ、ゴングが鳴った！ 男と男の戦いの火ブタが切って
おとされた！ ラッシュ、ラッシュ！ 左ストレート！ 右フ
ック、とどめは必殺のアッパーカット！！

ゲームの遊びかた

●ゲームモードの設定

1 ゲーム開始の前に

ゲームボーイのカートリッジを正しくセットしてください。
電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示につづいて
タイトル画面が現われます。

2 タイトル画面

タイトル画面が現われたら、好きな
モードを選択してください。

① 1 プレイヤー PLAYER

1人で遊ぶときのモードです。

用意された6人のキャラクター

から1人選択し、他の5人（コンピュータ）と対戦して
勝ち抜いていくモードです。

② 2 プレイヤーズ PLAYERS

1プレイヤーと2プレイヤーが、それぞれ6人のキャラ
クターから選手を選択して対戦するモードです。

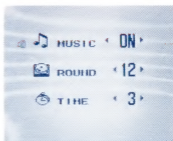


専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、2-
PLAYERSを選択／決定することはできません。

（p10参照）

③ ゲーム設定を決める

● ^{ミュージック}MUSIC (ゲーム音楽) の有無を決めます。**+**ボタンの左右でON, OFF ^{オン} ^{オフ} を選択し, **A**ボタンで決定してください。(1Pモードでは, ラウンド数は12R, 時間は3分で固定となります。)



④ 選手を選択する

● 6人のキャラクターの中から好きな選手を**+**ボタンの左右で選んで, **A**ボタンを押してください。選手によって, かなり実力差があります (p12参照) ので, 最初は^{タイソン}TAISONを選んでプレイをするとよいでしょう。



⑤ 必殺パンチを選択する。

試合中に使う必殺/パンチを決めます。**+**ボタンの左右で^{ストレート}STRAIGHT ^{アップercut}UPPERCUT, ^{フック}HOOK のいずれかを選択し, **A**ボタンを押してください。



(p 9 参照)

⑥ パラメータを設定する

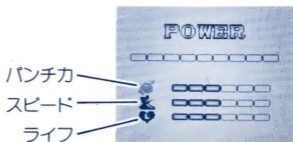
●初期はパンチ力、スピード、ライフそれぞれに3個ずつポイントが割りふられていますが、変更することが可能です。**+**ボタンの左で点滅しているマークのゲージのポイントを減らし（上の空いているゲージにポイントが移動します）、増やしたいゲージを**+**ボタンの上下で選択してマークを点滅させ、**+**ボタンの右でポイントを増やしてください。すべてOKでしたら**A**ボタンを押してください。

●それぞれのパラメータの内容については以下の通りです。

①**パンチ力**…通常のパンチを打ったとき、相手に与えるダメージが大きくなります。

②**スピード**…選手の移動するスピードが上がり、また必殺パンチの出る確率が高くなります。

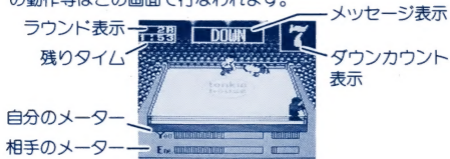
③**ライフ**…相手の通常のパンチを受けたとき、受けるダメージが少なくなります。



● 画面表示の説明

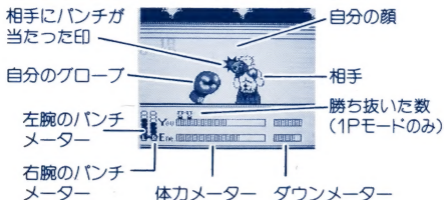
① 2D画面（リング画面）

画面は横上方から見たもので、プレイヤーの移動やダウンの動作等はこの画面で行なわれます。



② 3D画面（アクション画面）

接近してパンチの当たる距離になると、この画面に切り換わります。敵との攻防はこの画面で行ないます。



●試合中の操作方法

1 2D画面(リング画面)

- +**ボタンで8方向に移動します。
- A**, **B**ボタンでパンチを打つアクションができます。
- ダウンしたときは、**A**, **B**ボタンを連射することによって、ある程度体力を回復させて立ち上がることができます。

- リング画面で選手同士がぶつかる時、ある確率でメッセージ欄に「CLINCH」の表示がでます。そのとき、**A**ボタンを連射すると「BREAK」



し、体力メーターをある程度回復させることができます。逆に、**B**ボタンを押した場合は、クリンチをさけることができます(アクション画面に切り換わります)。

2 3D画面(アクション画面)

①攻撃方法—通常のパンチ

基本的には**A**ボタンが右腕のパンチ、**B**ボタンが左腕のパンチとなっています。画面左下のパンチメーターをよく見てパンチを打つ必要があります。

- **+**ボタンの上+**A**または**B**ボタン=アッパー
- **+**ボタンの左または右+**A**または**B**ボタン
=顔面へのストレートカフック（確率は半々です）
- **+**ボタンの下+**A**または**B**ボタン
=ボディーへのストレートカフック（確率は半々です）

②攻撃方法—必殺/パンチ

一発で相手をダウンさせる威力を持つ必殺/パンチは、以下の条件をすべて満たさなければ効力がありません。

- 自分のグローブが点滅し、
- 利き腕のパンチメーターが最大となったとき、
- 利き腕で出したパンチが当たった場合。



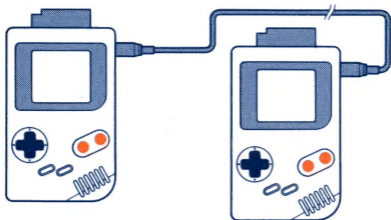
③防御方法

- **+**ボタンの上=顔面をガード
- **+**ボタンの下=ボディーをガード
- **+**ボタンの左上または右上=スウェー
- **+**ボタンの左下または右下=ダッキング
- **+**ボタンの左で左に移動
- **+**ボタンの右で右に移動

※ゲーム中、**A**・**B**ボタン・SELECT・STARTを同時に押すと、タイトル画面に戻ります(リセット)。

2-PLAYERSゲームの遊びかた

- 2人同時にプレイするモードを楽しむには、ゲームボーイ本体2台、「ボクシング」カートリッジ2個、専用通信ケーブル1本が必要となります。



- ①上図でカートリッジを正常にセットしたら、本体の電源スイッチをそれぞれON^{オン}にしてください。
- ②両方の本体にタイトル画面が表示されたら、2人のどちらかが、「2 PLAYERS^{プレイヤーズ}」を選択し、決定してください。
- ③選択した側のゲームボーイだけが、ゲーム設定を決めることができます。また、もう1台はボタン操作をしても作動しません。また、2Pモードでは、ラウンド数（1～15R）、時間（1～3分）を自由に設定できます。
- ④その後の操作は「ゲームの遊びかた」を参照してください。

「ボクシング」ゲームのルール

- 1つのラウンドで同じ選手が3回ダウンした場合は、「TKO」が宣告されます。
- ラウンド終了ごとに、審判のジャッジが表示されます。KOで勝敗がつかなかった場合は、最終ラウンド終了後、各審判の採点の合計で判定が下されます。

JUDGMENT		
MAI TAI SOH	BO T	ELUA AKAI
10	T.T	7
10	K.H	7
10	H.T	6

(引き分けの場合、1Pモードでは「負け」となります。)

- 1Pモードのとき負けてしまっても、対戦相手ごとに2回ずつリマッチすることができます。ただし、同じ選手に3回負けると「GAME OVER」となります。
- 1Pモードのとき、1, 2ラウンドでKO勝ちすると2ポイント、3ラウンド以降KO勝ちすると1ポイント、それぞれボーナスポイントがもらえます。



自由にパラメータに振り分けて成長させてください。

- パンチの打ち合いをせず、リング画面で逃げ回っていると、観客席から空き^あ罐^{かん}が投げ込まれます。罐に当たると体力メーターが減ってしまうので、気をつけてください。

選手紹介

攻撃力、防御力ともタイソンが最高で以下、アポロ、ワイルド、……赤井の順になっています。なお、コンピュータが選手を操作するときは、各選手ともパラメータ以外にさまざまな個性を持っています。



MAI TAI SON
(マイ タイソン)

世界統一ヘビー級チャンピオン

31戦 31勝 無敗 31KO

183cm 98kg 右利き

パンチ力、防御力、スピードとも最強。最初はこの選手を選択して戦うとよい。

COMの特徴…ヒット&アウェイで的確にパンチを当ててくる。また、連打をくらっても逃げずにパンチを出して来る。



APORO FOOD
(アポロ フード)

世界ヘビー級第1位

25戦 22勝 3敗 15KO

180cm 90kg 左利き

実力NO.2の選手。

COMの特徴…防御率が高く、プレイヤーの前を左右に動きながら、的確にパンチを出して来る。



JOHN WILD
(ジョン ワイルド)

欧州ヘビー級チャンピオン

21戦 18勝 3敗 15KO

190cm 90kg 左利き

実力NO.3の選手。

COMの特徴…ヒット&アウェイをしながら、ここぞという時に連打を浴びせてくるが、連打をくらうと逃げる。



ROCKY STAR
(ロッキー スター)

北米ライトヘビー級チャンピオン

5戦 3勝 2敗 3 KO

182cm 76kg

右利き

実力No.4の選手。

COMの特徴…パンチの手数は多いが防御率は低く、相手のパンチを浴びると逃げる。



JOE IBUKI
(井吹 ジョー)

東洋太平洋ウェルター級チャンピオン

38戦 37勝 1敗 33 KO

172cm 65kg

右利き

実力No.5の選手。

COM 特徴…ヒット&アウェイを多用し、少しパンチを浴びただけで逃げる。



EIWA AKAI
(赤井 A和)

日本ウェルター級チャンピオン

38戦 35勝 3敗 30 KO

170cm 64kg

左利き

6人の中では最弱の選手。

COMの特徴…パンチの手数が少なく防御率も低いが、果敢に相手に向かっていく。

実戦テクニックのヒント

- ゲームに慣れないうちは、^{タイソン}TAISONでプレイするのが勝利への近道です。攻撃力・防御力とも高いので、A・Bボタンの連打だけでもある程度勝ち抜いていけます。
- 次のステップは、画面左下のパンチメーターをよく見て、より効果的なパンチが打てるようになることです。
- 通常のパンチを自在に操れるようになったら、次は必殺パンチのマスターです。コツは、利き腕でのセコいパンチはあまり使わず、必殺パンチの条件が出るまでひたすら耐えることです。(必殺パンチの出る「法則」がありますが、それは自分で見つけてください。)
- 必殺パンチは3種類ありますが、最初のうちはストレートカフックを選ぶとよいでしょう。アッパーの場合は、一撃必殺の威力がある反面、出る確率が低く、相手に読まれやすく当たりにくいという欠点があります。(ただし、あるコツさえつかむと……！)
- 必殺パンチをマスターしたキミは、もう向かうところ敵なし！…でしようが、さらに上下のガードをうまく使えるようになれば鬼に金棒となります。
- 強い相手には、スピードのパラメータを上げて、軽快なフットワークで相手をかく乱しながら有効打を決めてい

く、ヒット&アウェイの戦法がおススメです。

- 自分の体力メーターが減ってしまったときは、**A**ボタンを押しながら相手と接触してください。「CLINCH」の表示が出る確率が高くなり、体力を回復するチャンスとなります。
- 1Pモードでは、5人の敵を倒せばエンディングとなります。ただし、それだけで満足してはいけません。この世界には、底知れぬ力を持ったボクサーがまだまだたくさんいます。キミが5人目の敵を倒し、感動の涙を流している今、そつと後ろを振り返ってみてください。ほら、そこには……!?



GOOD
LUCK
!!

使用上の注意

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 2) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

MADE IN JAPAN ゲームボーイ は任天堂の商標です。



トンキンハウス

© TONKIN HOUSE

東京都文京区本駒込6-14-9 〒113